

REGLAMENTO GENERAL

OBJETO

Adventure Race Uruguay es una carrera de aventura, que se llevará a cabo el día 22 de enero de 2023 en Punta Del Este en el departamento de Maldonado, Uruguay. La misma tendrá formato el Short que consiste en realizar 50 km aproximadamente combinando diferentes disciplinas: Mountain Bike, Trekking, Paddle Sup, kayak Orientación, y boya cross. Se recorrerán diferentes tipos de terreno y paisajes, transitando por puntos turísticos de interés de la en el departamento Maldonado

A- DISCIPLINAS

- Trekking
- Mountain Bike (las bicicletas NO serán provistas por La Organización)
- Remo-Paddle SUP (los paddle sup y los remos que utilizarán los equipos para los 20 primeros equipos inscriptos serán provistos por La Organización, el resto de los equipos podrá llevar los propios o alquilar.
- kayak, no provisto por la organización, llevar propios o alquilar.
- Orientación

A.1- TREKKING

Se refiere a caminatas y/o trotes diurnos y nocturnos en todo tipo de terreno agreste no marcado en cuanto a su itinerario, pero sí en cuanto a ciertos puestos de control. Requiere de conocimientos de orientación para evitar zonas difíciles de transitar y/o peligrosas.

A.2- MOUNTAIN BIKE

Ciclismo sobre bicicletas de montaña en todo tipo de terreno de día y de noche. Si bien en su mayoría los trayectos son sobre caminos o huellas, también podrán ser sobre terrenos no marcados y/o trayectos donde se requiere de alta destreza técnica para transitarlos.

A.3- REMO-PADDLE SUP/ KAYAK

Remo/Paddle Sup, chaleco (paddle sup y los remos incluidos para los 20 primeros equipos inscriptos los restantes equipos comunicarse con la Organización para alquilarlos, o llevar los propios)

KAYAK , remos , chaleco, llevar los propios o comunicarse con la Organización para alquilarl

A.4- ORIENTACIÓN

Se refiere al conocimiento y experiencia para poder trasladarse a distintos puntos del terreno entre los cuales no haya ningún itinerario marcado. El avance puede ser a través de senderos, caminos o campo travieso. Para desarrollar esta actividad es necesario estar capacitado en interpretación de cartografía topográfica, cartografía satelital y utilización de herramientas como brújula.

B- DISTANCIAS:

Las distancias, y orden de cada disciplina serán comunicados en la hoja de ruta antes de la largada. A título informativo, se adelanta una aproximación de las distancias Adventure Race Short: paddle sup: 0,800 Km. aprox. / Mountain Bike: 30 Km. aprox. (MTB) / Trekking: 8 Km. aprox / Bike and Run 9 km aprox, kayak 5 kms . Algunas disciplinas son en varios tramos llegando a un **TOTAL 50Km. Aprox.**

Distancia familiar con niños hasta 13 años, 0.800 km de kayak, 4 kms de bici,1km de trekking.

Distancia familiar para niños de 13 a 18 años, no harán el uno de los tramos de la carrera principal, o podrán hacer recorrido completo

C- EQUIPOS

Podrán participar equipos de 2 integrantes mayores de 18 años. El equipo debe seleccionar un CAPITÁN. Este será el responsable de las comunicaciones con La Organización, administración de información, materiales, etc. El nombre del equipo debe ser presentado junto a la planilla de pre-inscripción y será validado por La Organización, reservándose ésta el derecho de alterarlo o cambiarlo según su criterio sin previo aviso. Cada miembro del equipo deberá completar una planilla en el check-in, dando conformidad a las condiciones de la competencia.

D- CATEGORÍAS:

A continuación se describen las categorías:

- Categoría 1: MIXTOS (2 integrantes)
- Categoría 2: MASCULINOS (2 integrantes)
- Categoría 3: FEMENINO (2 integrantes)
- Categoría 4: SENIOR (2 integrantes, la sumatoria de edades debe ser más de 90)
- Categoría 5: Familia (2 integrantes, 1 niño hasta 13 años acompañado de un adulto)

D.1- EQUIPOS MIXTOS:

Se entiende por equipos MIXTOS a aquellos en los que al menos uno de los integrantes sea del sexo opuesto al de sus compañeros.

E- SPONSORS

Se acepta la exhibición del sponsor en la siguiente indumentaria: Cascos y gorras. / Pañuelos. / Calzas. / MTB . No se aceptan banderas y elementos de identificación en parque cerrado.

F- RECORRIDO

El recorrido consta de 50 kms aprox, dividido en varias secciones. Entre la línea de largada y la meta existirá una serie de puntos de control, los cuales son de paso obligatorio, llamados "PC" donde los competidores deberán detenerse y dejar constancia de su paso, para ello deberán sacarse una foto del equipo en el punto de control.

Por razones de seguridad, el recorrido podrá ser modificado o cancelado en cualquier momento y sin previo aviso por el Director de Carrera y/o Jefe de Circuito. En los PC podrá haber una o varias personas de la organización o simplemente una señal con algún tipo de código para ser registrado fotográficamente por los competidores.

G- PELIGROS

Cada zona de la carrera presenta diferentes peligros. Cada equipo declara conocer la exigencia de este tipo de competencias y asume los riesgos y consecuencias físicas y psíquicas a las que por su participación está expuesto. La Organización contará con apoyo del Hospital y emergencia médica, además cada competidor posee un seguro personal, todo esto incluido con la inscripción.

Este tipo de competencia presenta los peligros intrínsecos del terreno en el que se desarrolla. Dichos peligros NO serán eliminados ni minimizados por La Organización. La responsabilidad de minimizar los peligros será de los mismos competidores participantes, mediante la utilización del equipamiento adecuado e implementación de adecuadas normas de actuación y tránsito por el terreno.

H- ELEMENTOS OBLIGATORIOS

Cada equipo deberá llevar una serie de “Elementos Obligatorios” en cada una de las etapas y disciplinas. El hecho de NO llevar alguno de los Elementos Obligatorios en la competencia tendrá una penalización en tiempo o descalificación según lo enunciado en la lista de Elementos Obligatorios. Está prohibido el uso de GPS o cualquier otro tipo de navegador satelital.

PERSONAL

Cada competidor deberá llevar el siguiente equipamiento cuando corresponda y está obligado a presentarlo a La Organización en cualquier PC.

A) Durante toda la carrera

1 Mochila que pase por los hombros (Descalificación) / 1 Cuchillo de río o navaja (30 min) 1 Silbato (30 min) / 1 Remera adicional manga larga (1 hora) / 1 Campera impermeable (1 hora) / 1 Manta Térmica

B) Remo-Paddle SUP/ Kayak

1 Chaleco salvavidas (Descalificación) / 1 Remo simple (Descalificación) / + elementos de toda la carrera Ver detalle

C) Mountain Bike

1 Mountain bike en buenas condiciones (Descalificación) / 1 Casco de mountain bike (Descalificación) / + elementos de toda la carrera Ver detalle

D) Trekking

Elementos que estén indicados en la hoja de ruta.

En dos secciones llevarán chalecos salvavidas y en otra el casco de la bici.

(Descalificación) / + elementos de toda la carrera Ver detalle

EQUIPO / TEAM Cada team deberá llevar el siguiente equipamiento cuando corresponda y está obligado a presentarlo a La Organización en cualquier PC. Este equipamiento puede ser dividido y llevado por cualquier miembro del equipo. A) Durante toda la carrera 1 Botiquín de primeros auxilios (ver detalle) Ver detalle / 1 Celular cargado y con saldo (Descalificación) / Cámara de Fotos (descalificado) / 1 Brújula recomendamos con placa base transparente (Descalificación) / 1 Mapa proporcionado por la organización (Descalificación) / 1 Hoja de ruta proporcionado por la organización (2 horas) / 2 Bolsas de residuos medianas (30 min)

A) Mountain Bike - MTB 1 Inflador 1 hora 1 Kit de reparación (llaves allen, corta cadenas, cámaras, etc.) 1 hora + elementos de toda la carrera Ver detalle

Detalle Botiquín 6 Apósitos autoadhesivos o "curitas" / 1 Rollo de venda de 1,50 metros de largo / 1 Sobre individuales de gasas estériles de 10 x 10 cm / 10 ml. de solución desinfectante / 6 Comprimidos de anti diarreico / 6 Comprimidos de antihistamínico / 100 ml Protector solar F30 / 3 Sobres de sales minerales para rehidratación / 6 Comprimidos de Ibuprofeno 400 mg / 1 Cinta adhesiva de 2,5 cm de ancho por 3 mts / 2 Pares de guantes descartables de latex / 1 Tijera (chica) / 1 Pinza (tipo depilar, para sacar espinas, etc.) (2 horas penalización) .

Equipamiento extra recomendado (no obligatorio)

Gorro / Cinta adhesiva ancha (Tradicional Sylver Tape o duck tape) Llevar una bolsa seca - estanco por persona para llevar la ropa y el equipamiento de seguridad en el agua o para la mochila en caso de lluvia o de tener que nadar

I- PUESTOS/PUNTOS DE CONTROL (PC)

PC: Es un puesto/punto de control en el que puede haber o no una persona. En dichos PC los competidores deberán dejar constancia de su paso mediante el uso de la cámara fotográfica (selfie) , saliendo en la foto los integrantes. CPO: Es un Control de Paso Obligatorio en el que puede haber o no una persona. En dichos CPO, los competidores NO deberán dejar constancia de su paso (foto). Los PC deberán pasarse en forma cronológica Ej: PC1; PC2; PC3;... etc. salvo que la hoja de ruta exprese lo contrario y que cada equipo tenga la opción de elegir a cual PC avanzar primero. Si un equipo no tiene registro fotográfico podrá ser descalificado si no se puede probar el registro de paso de ciertos PC virtuales, decisión que será adoptada por el Director de Carrera. Si un equipo no pasase por algún PC o CPO será reclasificado por detrás de TODOS los equipos que sí lo hayan hecho.

J- SISTEMA DE CLASIFICACIÓN POR ETAPA / MEDICIÓN DE TIEMPOS

La clasificación se establece en base al tiempo de carrera en que los equipos realizan el recorrido. El equipo ganador es aquel que complete el recorrido en menor tiempo, siempre y cuando no se le apliquen penalizaciones. Sólo pueden aspirar a clasificar aquellos que realicen el recorrido y lo terminen con el equipo completo, sin infringir las normas de la competencia. Los integrantes de los equipos que se separen más de 50 metros entre ellos serán penalizados según determine el Director de Carrera. Aumentando la penalización en caso de residir.

El tiempo del cronómetro oficial comienza con la largada de la competencia y se detiene una vez cruzada la meta, determinando de esta manera el tiempo “bruto” de carrera. A dicho tiempo “bruto” deberán descontarse las posibles detenciones de carácter obligatorio dispuestas por el director de carrera. El Director de Carrera puede sumar tiempo a los equipos que se penalicen, así como también obligarlos a detener la marcha para cumplir una sanción.

PASO POR PUESTOS DE CONTROL

Si un equipo no marca su paso por un PC, por no haber llegado a tiempo, o por cualquier otra razón, continuará la carrera clasificado detrás de todos los equipos que pasaron por dicho PC,. Como contrapartida se le agrega tiempo como penalización por no haber pasado por el PC.

Siempre se priorizará el recorrido completo y en forma cronológica. Por más que un equipo registre más PCs que otro, esto NO es razón suficiente para que clasifique adelante.

Cuadro de ejemplo: EQUIPO PC POR EL QUE NO PASO HORA DE LLEGADA A LA META A 11, 12, 13 y 14 15 HS B 4 10 HS C 6 y 7 12 HS D 14 20 HS El Equipo "B" al no pasar por el PC 4, quedará relegado frente a TODOS los equipos que lo hayan firmado. El Equipo "C" queda relegado frente al Equipo "A" y "D" a partir del momento en que no pasó por el PC 6 y 7. El equipo ganador es el "D", el cual hasta el PC 13 los había firmado todos. Clasificación: 1) Equipo D 2) Equipo A 3) Equipo C 4) Equipo B

K- PENALIZACIONES y DESCALIFICACIÓN

El Director de Carrera y el Jefe de Circuito serán los únicos habilitados para imponer una penalización o descalificación. Cualquier persona del staff organizativo podrá detener a equipos en carrera para inspeccionarlos. Cualquier persona del staff organizativo podrá informar acerca de incumplimiento de normas al Director de Carrera y al Jefe del Circuito, hacer cumplir penalizaciones e informar cambios eventuales de recorrido. Se realizará un control de elementos obligatorios antes de la carrera, como así también durante cualquier etapa de la competencia y de forma aleatoria sin necesidad de previo aviso. Un jurado conformado por personal jerárquico del staff organizativo evaluará cualquier protesta legítima. Todas las protestas deberán ser presentadas por escrito a los organizadores. El Jurado tiene la facultad de imponer penalidades o dar créditos al tiempo de los equipos antes y después de la entrega de premios. Se podrán imponer penalizaciones por los siguientes motivos: - Falta de elementos obligatorios. - Actitudes desleales. - NO cumplir el reglamento. - Separarse de sus compañeros. - Recibir ayuda externa. - NO respetar la flora y fauna. - NO respetar lo que se menciona en la "hoja de ruta" Se podrá descalificar a un equipo por los siguientes motivos: - Reiterar una misma acción que merezca penalización. - Falta de elementos obligatorios mencionados en la lista como fundamentales. - Actitudes desleales graves o antideportivas. - Utilizar medios de transportes prohibidos o no mencionados en la hoja de ruta. - No respetar las prohibiciones expresadas en la hoja de ruta.

L- ASISTENCIA

La carrera será sin asistencia, está prohibido recibir asistencia en la carrera.

LL- ASISTENCIA MÉDICA / TRASLADOS

- Cada competidor participa bajo su propia responsabilidad. Esto significa, que tiene pleno conocimiento de los riesgos implícitos de participar en esta competencia, asumiendo la obligación de cumplir con todas las exigencias de seguridad requeridas. - La organización contará con atención médica en el Hospital así como emergencia móvil. - La Organización en conjunto con la emergencia móvil realizará el traslado al Hospital más próximo en caso de ser necesario, pudiendo demorar varias horas en acceder al corredor y trasladarlo al mencionado Hospital. El participante deberá asumir todos los gastos emergentes de su atención médica posterior al servicio de urgencia brindado durante la competencia. Una vez finalizada la carrera no podrá reclamarse la asistencia de un médico a La Organización.

M- DOCUMENTOS OBLIGATORIOS:

Para inscribirse será absolutamente necesario presentar documento obligatorio cuyos requisitos serán enviados por e-mail a los equipos pre-inscritos.

DOCUMENTO OBLIGATORIO: Asunción de riesgo y deslinde de responsabilidad.

N- PARADAS OBLIGATORIAS:

En la "hoja de ruta" de cada etapa, establecerá qué cantidad de horas deberá detenerse el equipo de forma obligatoria. Dichas "paradas obligatorias" serán las mismas para TODOS los equipos y cumplen una función de resguardo de la salud de los participantes.

O- PREMIOS

Los ganadores de cada categoría recibirán trofeos. De parte de la Intendencia Municipal de Maldonado.

Todos los corredores que terminen la carrera recibirán una medalla finisher. De parte de la Intendencia Municipal de Maldonado.

Categoría Familia todos llevarán un souvenir por participación de la Adventure Race Uruguay

P- DERECHOS DEL DIRECTOR DE CARRERA

El Director de la Carrera es la autoridad máxima durante la competencia. El Director de la Carrera se reserva el derecho de realizar cambios en el trayecto original de la carrera en cualquier momento de la competencia. El Director de la Carrera se reserva el derecho de retirar de la competencia y obligar al abandono a cualquier equipo que no cumpla con el reglamento, o que a criterio del Director de la Carrera afecte el desenvolvimiento de la carrera, de la organización o de la seguridad de sus integrantes o de terceros. Si el Médico Oficial de la carrera cree conveniente impedir que un equipo siga en competencia por razones de salud, se lo comunicará al Director de Carrera y este equipo deberá abandonar la competencia.

Q- INSCRIPCIÓN

Q.1- REGISTRO DE EQUIPOS

En el sitio web de la Asociación Uruguaya de Corredores de Aventura www.auca.org.uy, completando el formulario de registro.

Q.2- CONFIRMACIÓN DE LA INSCRIPCIÓN

Realizando el pago por la suma de todos los integrantes del equipo.

Q.3- COSTO DE LA INSCRIPCIÓN

El costo de la inscripción por persona en Dólares asciende a:

Costo promo 20 Primeros Equipos. (incluye Paddle SUP)

- 60 dólares por corredor (Socios AUCA)
- 80 dólares por corredor (NO Socios AUCA)

Costos Franja 1 - del 13 hasta el 31 de diciembre

- 65 dólares por corredor (Socios AUCA)
- 85 dólares por corredor (NO Socios AUCA)

Costos Franja 2 - del 1 al 15 de Enero

- 85 dólares por corredor (Socios AUCA)
- 105 dólares por corredor (NO Socios AUCA)

Costos Categoría Familia - Adulto + niño hasta 12 años

- 80 dólares por equipo (Socios AUCA)

*Cierre de inscripciones cuando se alcance el cupo o el 15 de Enero de 2023.

CONFIRMACIÓN DE LA INSCRIPCIÓN

Realizando el pago por la suma de todos los integrantes del equipo.

PAGO ITAU

Caja de ahorro Dolares 0983520 ITAU Oscar Daniel Guacci

Q.4- CANCELACIÓN

Los equipos pueden cancelar su inscripción bajo las siguientes reglas: -Las cancelaciones previas al 18 de enero se reintegran el 100% de lo abonado. Luego del 20 Enero no se realizarán reintegros. En caso de postergación por alguna emergencia sanitaria, quedará la inscripción para la próxima edición 2024.

Nota:En caso de pérdida de cupo, el importe total será devuelto luego del evento.

R- CUPOS

El cupo máximo de equipos asciende a 40. Luego de superar ese límite los equipos que se inscriban pasarán a estar "en lista espera", dependiendo de la cantidad de integrantes de estos 40 equipos se evaluará la cantidad de competidores en carrera y en caso de sobrepasar el cupo de corredores podrán participar solo si se baja algún equipo

S. KIT DEL CORREDOR

- La inscripción incluye:
- KIT corredor .
- Mapa topográfico a color.
- Remera .
- Premiación a los primeros equipos de cada categoría: mixtos, caballeros, damas, senior.
- Beneficios de los patrocinadores de la carrera.
- Seguro de accidente.